Marlon Kranz

kontakt@marlonkranz.com +49 162 766 4423
marlonkranz.com linkedin.com/in/marlon-kranz github.com/Conava
Hamburg



> Softwareentwickler in Hamburg mit Schwerpunkt Backend und Cloud-Architektur. Werkstudent bei Adobe an verteilten Java-Services auf AWS, wo ich die Migration einer Produktions-Pipeline auf GitOps mit Kubernetes verantworte. Open-Source-Contributor in Go und TypeScript.

BERUFSERFAHRUNG

Cloud Software Engineer (Werkstudent) · Adobe, Hamburg — Seit 07/2026
- Entwicklung und Betrieb von 4 ereignisgesteuerten Java-Services auf AWS, die bei Adobe von Millionen Menschen genutzt werden (u. a. Kommentare, Teilen, Suchvorschläge, Asset-Speicherschicht); EKS, MSK, Aurora, Neptune, OpenSearch, SQS, S3; über 30 Produktions-Deployments, Code-Reviews, Monitoring mit Splunk, Grafana und New Relic
- Verantwortung für die Migration einer Produktions-Pipeline von Spring Cloud Data Flow auf eine interne GitOps-Plattform auf Kubernetes: schlecht dokumentiertes System kartiert, Migrationsplan für 10 teils zustandsbehaftete Services ohne Ausfallzeit entwickelt und mit Senior-Engineers zu einer 4-monatigen Roadmap verfeinert
- Zustand der schwierigsten App, die kein Backup vollständig wiederherstellen konnte, auf ein Kafka-Streams-Changelog umgestellt: ausfallsicher und skalierbar
- Team-Repo mit KI-Agent-Skills für Wartung und wiederkehrende Aufgaben angelegt; am AI-Harness des Teams mitgebaut (Kontext für Agenten und Entwickler)
- Technische Schulden in mehreren Services abgebaut: Bugfixes, vereinheitlichte CI/CD (Jenkins, Argo Workflows) und Secrets-Handling, große Breaking-Upgrades, Security-Rückstau; Mitarbeit an einer Multi-Region-CI/CD-Pipeline
- Selbst entdeckte Fehler behoben, u. a. ein Race, bei dem parallele CI- und Release-Läufe ungeprüfte Builds in Produktion bringen konnten, und einen jahrealten Account-Linking-Fehler

Software Engineer (Werkstudent) · OTTO GmbH & Co. KG, Hamburg — 08/2025 – 06/2026
- Crossfunktionales Team mit Verantwortung für das Onboarding von Produktdaten und dessen Anbindungen; Java- und Spring-Boot-Microservices in hexagonaler Architektur gebaut und betreut, von Architektur bis Deployment (Kafka, AWS ECS/Lambda/S3, MongoDB, Terraform)
- KI-gestütztes Entwicklungs-Setup konzipiert und eingeführt, das das generische GitHub Copilot ablöste: KI-Code-Reviews und eigene Agenten für die Workflows des Teams
- Am Aufbau eines Media-Asset-Dienstes beteiligt (Kafka-Events validieren, mit dem Media-System abgleichen); einen Produktions-Service ohne Ausfallzeit auf ein neues, strukturell anderes Kafka migriert; CI/CD mit GitHub Actions, React-Frontend gepflegt, Schwachstellen behoben

Software Engineer (Werkstudent) · msg.life AG, Hamburg — 10/2023 – 07/2024
- Einziger deutscher Entwickler bei msg.Pension Data: Verbindung zwischen deutschen Product Managern und Kundenkommunikation und dem slowenischen Entwicklungsteam
- Verantwortlich für API- und Funktionstests (Postman, Jenkins), manuelle QA und Code-Reviews; Bugfixes und Features in Java (Spring Boot) und Vue.js; Documentation-as-Code-Pipeline als erstes eigenständiges Projekt

AUSBILDUNG

M.S. Computer Science (online, berufsbegleitend) · Georgia Institute of Technology — Ab 01/2027

B.Sc. Wirtschaftsinformatik (bisher 1,97) · Universität Hamburg — 10/2022 – 12/2026
- Bachelorarbeit (abgegeben 10/2026): BPMNscript – Eine domänenspezifische Sprache und ein Compiler für BPMN 2.0 (Open Source)
- Tutor für Software Engineering II (04/2026 – 07/2026)

Auslandsjahr Computer Science · San Diego State University · GPA 3,87 (US-Skala, max. 4,0) — 08/2024 – 05/2025

PROJEKTE & OPEN SOURCE

Dux Shell · Open-Source-Contributor · Wayland-Shell für Linux, 8,9k GitHub-Sterne (Go, QML) — Seit 08/2026
- 66 gemergte Pull Requests in 7 Repositories, mehrere davon in Feature-Größe (Theming, Compositors, Benachrichtigungen, Doku)
- NetworkManager-Editor auf dem Niveau anderer Linux-Desktops, Windows und macOS gebaut, inkl. 802.1X-Unternehmensnetzen
- Systemmonitor und Go-Backend auf Linux-Kernel-Schnittstellen neu gebaut (GPU, Netzwerk, Datenträger pro Prozess)

BPMNscript · DSL & Compiler für BPMN 2.0 · Bachelorarbeit (TypeScript, Langium)
- Compiler von einer textuellen Prozesssprache zu BPMN-2.0-XML und Importer, der beliebige Prozessgraphen in blockstrukturierten Code überführt (Dominator-Analyse), dazu VS-Code-Language-Server und CLI
- Round-Trip-Treue reproduzierbar evaluiert: 6.000 generierte Programme und über 6.000 reale Modelle aus 17.000 GitHub-Repositories, deployt in Operaton

devline · Open-Source Multi-Agent-Entwicklungs-Workflow · Claude-Code-Plugin
- Führt ein Feature von Spezifikation und TDD-Plan über parallele Implementierung in Git-Worktrees und Reviews bis zum Merge; 7 Agenten, Skills und Security-Hooks

TECHNISCHES PROFIL

Programmiersprachen: Java, Kotlin, Go, TypeScript, JavaScript, Python, QML, SQL, Bash
Frameworks & Libraries: Spring Boot, Spring Cloud Data Flow, Apache Kafka, React, Next.js, Vue.js, JUnit, Testcontainers
Cloud & Infrastruktur: Linux, AWS (EKS, MSK, RDS, Aurora, SQS, S3, ECS, Lambda), Kubernetes, Argo CD, Argo Workflows, Argo Rollouts, Jenkins, Git, Terraform, Vault, Docker, GitHub Actions, Splunk, Grafana, New Relic
Datenbanken: PostgreSQL, MongoDB, Amazon Neptune (Graph), OpenSearch, Oracle
Konzepte: Algorithmen, verteilte Systeme, Event-Driven und hexagonale Architektur, REST-APIs, Compiler, GitOps, Infrastructure as Code, TDD, Scrum
Sprachen: Deutsch (Muttersprache), Englisch (C2)

Hamburg, November 2026